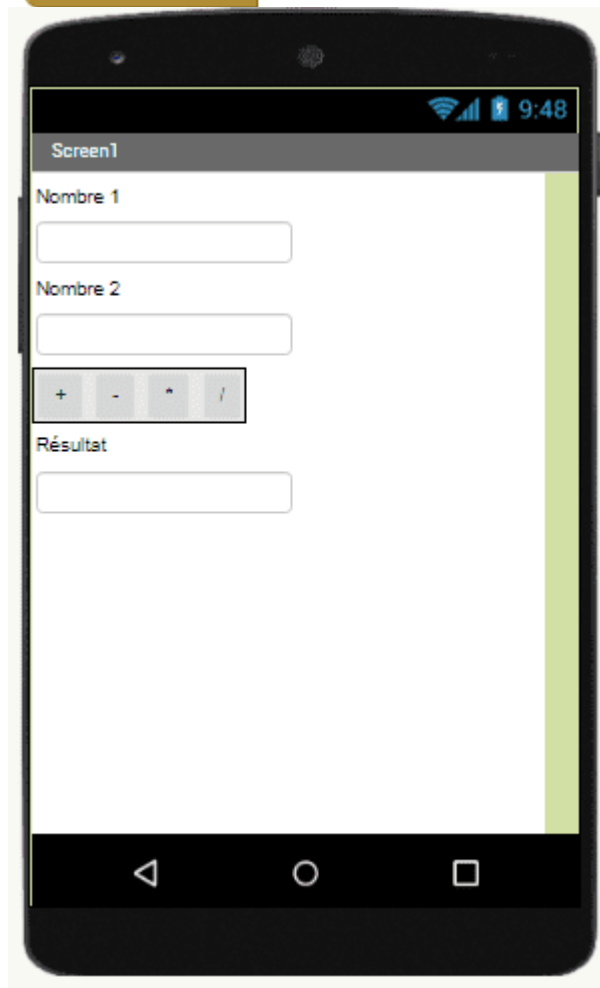
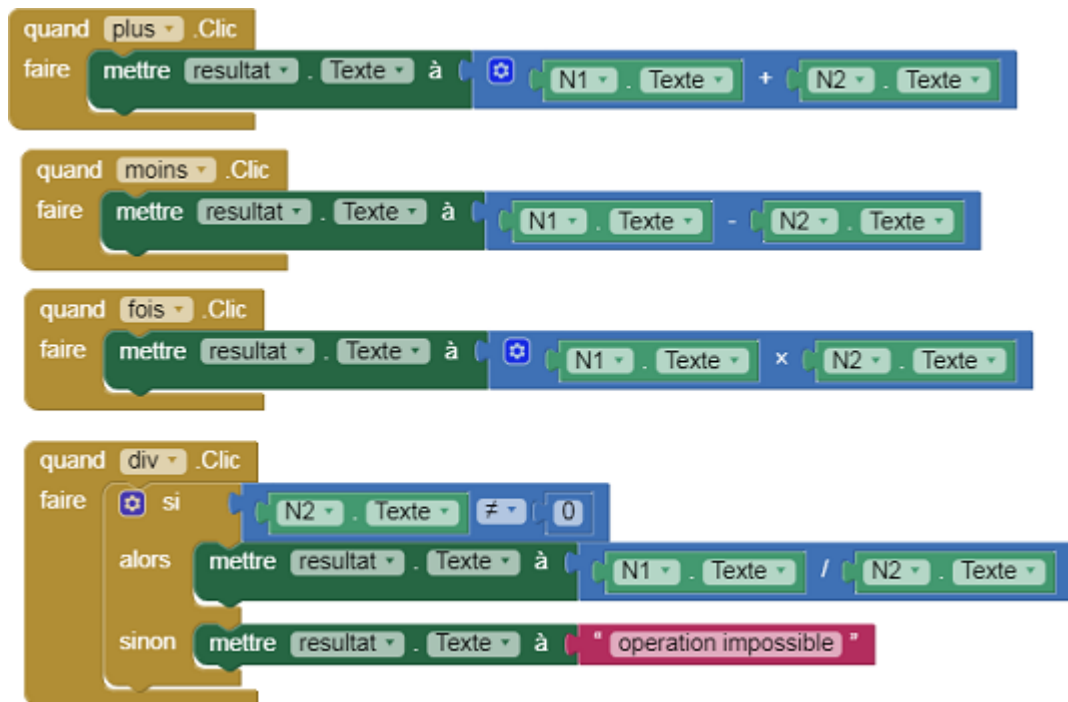




```
quand Canvas1 . Glissé
  X début  Y début  X précédent  Y précédent  Xactuel  Yactuel  draggedAnySprite
  faire
    appeler Canvas1 . Dessiner ligne
      x1 obtenir X précédent
      y1 obtenir Y précédent
      x2 obtenir Xactuel
      y2 obtenir Yactuel
```

```
quand bleu . Clic
  faire
    mettre Canvas1 . Couleur de dessin à [bleu]
```

```
quand jaune . Clic
  faire
    mettre Canvas1 . Couleur de dessin à [jaune]
```

```
quand rouge . Clic
  faire
    mettre Canvas1 . Couleur de dessin à [rouge]
```

```
quand effacer . Clic
  faire
    appeler Canvas1 . Supprimer
```

